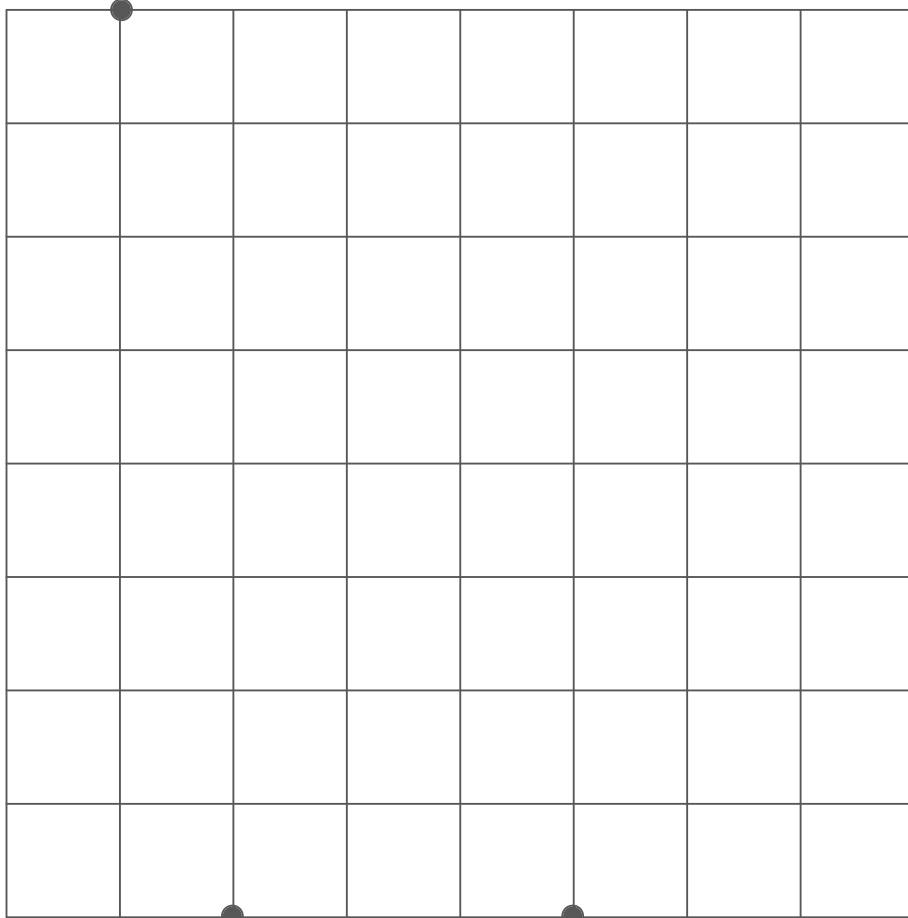


Scopri qual è l'animale preferito da Carlo. Traccia il percorso in base ai comandi delle frecce.



NOME: .....

COGNOME: .....

DATA: .....

Descrivere il movimento di un oggetto attraverso semplici trasformazioni