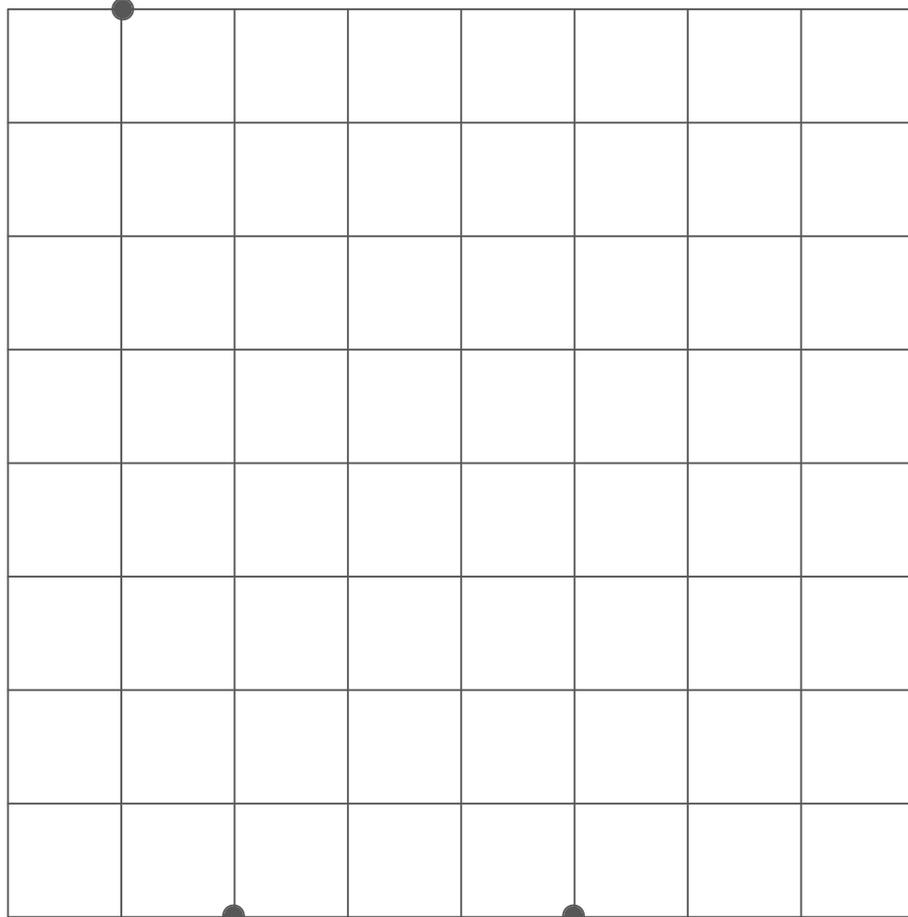


Scopri qual è l'animale preferito da Carlo. Traccia il percorso in base ai comandi delle frecce.



NOME:
 COGNOME:
 DATA:

Descrivere il movimento di un oggetto attraverso semplici trasformazioni